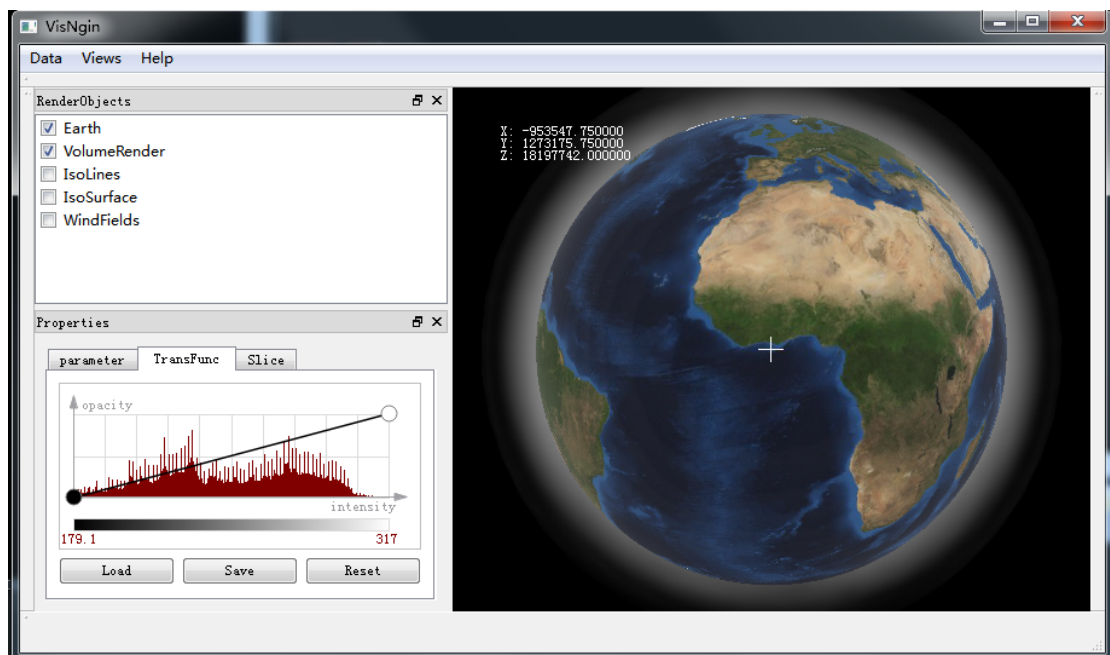


Weekly report

本周工作

1. 上周添加了 multi-renderObject, 并且解决了其中的窗口变换的 bug 问题。这周使用云的数据进行了测试, 能看到一定的 feature, 但是还需要调节传输函数。现在的方式是比照 voreen 的结果进行调试。

2. 另一方面, 完善了界面的设计, 也为了便于传输函数调节过程中的交互。目前的界面形式是:



在左上的窗口中可以选着需要绘制的物体, 也可以通过单击条目选中下面的属性窗口, 供用户交互。

3. 开放了二维窗口的绘制接口。
4. 按照广宇论文的格式, 写了毕业设计的提纲。

下周工作:

下面的工作是按照论文的顺序进行。

1. 局部的等值线等值面和交互, 这里交互界面已经完成, 里面的功能函数需要进行修改一下。
2. 地球纹理绘制中的交互的问题, 按鼠标转动进行交互 (根据 google Earth 有个思路, 试着调试下)
3. 体绘制中的问题
 1. 添加传输函数的保存和加载
 2. 比照 voreen 的矩形绘制效果, 调节球体的结果
 3. 体绘制中的几个主要调节参数: 采样, 采样步长, 中间不透明度的衰减
4. 编写论文, 争取完成 50%, 第一和第二章节的全部, 第三到第六章的部分。